



XUNTA
DE GALICIA

VOLCIX

VOLUNTARIADO DIXITAL

Programa VOLUNTARIADO DIXITAL

Santiago de Compostela, 27 de xaneiro de 2012



PROGRAMA VOLUNTARIADO DIXITAL

O Programa Voluntariado Dixital é un **proxecto solidario** que ten como misión garantir a **inclusión dixital** de toda a cidadanía, mediante a colaboración de **persoas voluntarias**, co obxectivo de fomentar a **inclusión social, utilizando as TIC como ferramenta**.

Obxectivos do Proxecto



Incorporar as novas tecnoloxías á vida cotiá de TODOS os galeg@s



Fomentar a cultura da solidariedade a través da colaboración, compromiso e dinamización do voluntariado



Identificar e **poñer en valor** para todos e en particular para o programa, o **conxunto de recursos públicos e/ou privados dispoñibles**



Incrementar e fortalecer as **accións de alfabetización dixital** en Galicia

ENTIDADES IMPULSORAS



XUNTA DE GALICIA
PRESIDENCIA
Secretaría Xeral de Modernización
e Innovación Tecnolóxica

Dende a SXMITE impulsamos os programas de **desenvolvemento da sociedade da información e inclusión dixital** na nosa comunidade.

INCLUSIÓN DIXITAL



CeMIT | Centros para a Modernización
e Inclusión Tecnolóxica



XUNTA DE GALICIA
CONSELLERÍA DE TRABALLO
E BENESTAR

Dende a Consellería de Traballo e Benestar se impulsan os programas de **promoción do voluntariado e inclusión social** na nosa comunidade.

INCLUSIÓN SOCIAL



ACTUACIÓN

Para o desenvolvemento das actuacións definidas no Programa de Voluntariado Dixital así como a consecución do obxectivo final do mesmo: a **inclusión dixital**, precisase da disposición e coordinación de 3 elementos:

Captación, selección e xestión dos **voluntarios dixitais** que se adhiran ó programa

Potenciar a participación de **entidades colaboradoras** e **entidades de acción voluntaria**

Por a disposición do programa as **infraestruturas e recursos tecnolóxicos** máis axeitados ás necesidades dos seus colectivos de actuación

VOLUNTARIOS DIXITAIS

Buscamos **VOLUNTARIOS DIXITAIS** que nos axuden no proceso de **ALFABETIZACIÓN DIXITAL**

Un voluntarios dixital



terá as seguintes **FUNCIÓNS**



e se beneficiará



Internauta

Maior 18 anos

Coñecementos técnicos en informática de usuario medio

- Complementar as accións de alfabetización dixital postas en marcha pola SXMIT (Rede CeMIT)
- Chegar aos colectivos que descoñecen os beneficios das novas tecnoloxías e ensinarlles as oportunidades que lles ofrece esta forma de comunicación

Recoñecemento do seu labor

Plan Formativo Específico “Voluntariado e Novas Tecnoloxías”

Seguro de responsabilidade civil

Contactos profesionais

ENTIDADES PARTICIPANTES

ENTIDADES DE ACCIÓN VOLUNTARIA (EAV)

- Son as organizacións do terceiro sector e de acción voluntaria que **participan directamente na execución do proxecto**
- Deberán estar **inscritas no Rexistro de entidades de acción voluntaria da Xunta de Galicia**
- **Liñas de colaboración**
 1. Aportación de voluntarios
 2. Canalización conxunta da iniciativas tecnolóxicas

ENTIDADES COLABORADORAS ESTRATÉXICAS

- Trátase de **entidades públicas e privadas** que **representan intereses profesionais, académicos, empresariais e/ou sociais**, que se convierten en colaboradoras fundamentais do programa dunha maneira continua e duradeira.
- **Liñas de colaboración:**
 1. Difusión do programa nos seus colectivos de actuación
 2. Participación na elaboración da carta de servizos do programa
 3. Cesión de uso de espazos TIC
 4. Participación na selección e formación dos voluntarios

MECENAS DIXITAIS

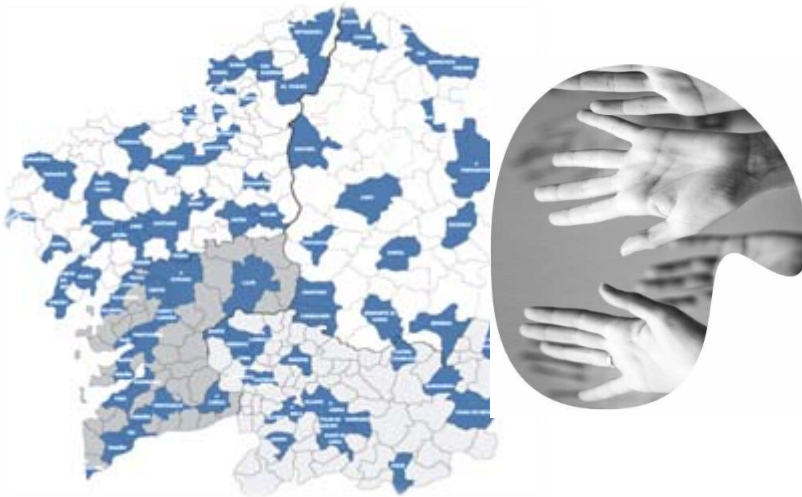
- Son **empresas privadas do sector TIC** que participan nas diferentes liñas de mecenado definidas no programa.
- **Liñas de mecenado dixital:**
 1. Voluntariado Corporativo
 2. Formación de usuarios
 3. Donacións de bens capitais
 4. Cesión de uso de espazos TIC
 5. Apoio á comunicación
 6. Financiación de eventos

RECURSOS E INFRAESTRUTURAS: Aulas VoIDIXITAL

Incorporaranse **AULAS E ESPAZOS TIC** para realizar as labores de voluntariado dixital

O Programa Voluntariado Dixital contará cunha **extensa rede de aulas tanto públicas como privadas que se adscriban** ao mesmo.

Un apoio dixital poderá recibirse en calquera das **aulas pertencentes ás "Aulas VoIDIXITAL"**



Total 560 Aulas VoDixital

98 aulas Rede CeMIT

300 bibliotecas públicas

79 Centros Sociocomunitarios

83 Centros CEDIM

Aulas aportadas polos mecenas dixitais e entidades colaboradoras

COLECTIVOS DESTINATARIOS

O Programa de Voluntariado Dixital aínda que está aberto a toda a cidadanía en xeral, oriéntase especialmente a cubrir as carencias tecnolóxicas daqueles **colectivos que presentan un maior risco de exclusión social.**

Na FASE INICIAL do Programa focalizaremos os nosos esforzos en dous colectivos:

Persoas maiores



Persoas con discapacidade



Unidade de COORDINACIÓN VoIDIXITAL

A Unidade de Coordinación VoIDIXITAL é a **responsable de analizar o grado de implantación das diferentes actuacións definidas no programa. En xeral encargase de:**

- **COORDINACIÓN DO PROGRAMA:** Establecemento dos mecanismos de xestión coordinación pertinentes entre os **voluntarios dixitais**, as **entidades participantes** e as **entidades impulsoras** do programa: a DX Xuventude e Voluntariado e a SXMIT
- Xestión do portal web
- Canalizar as **ofertas de voluntarios**
- Canalizar as **demandas de voluntarios** por parte das Entidades de Acción Voluntaria (EAV)
- **Xestión das aulas** VoIDIXITAL utilizadas nas labores de voluntariado
- **Coordinación da formación** ós voluntarios

O PORTAL WEB

O Portal WEB é a ferramenta a través da cal:

<http://voluntariadodixital.xunta.es>

- Información xenérica do programa
- Xestión on-line da alta de usuari@s: voluntarios e entidades participantes
- Xestión on-line dos servizos que ofrezan os voluntarios
- Acceso a recursos formativos a utilizar polos voluntarios
- Solicitud de actividades definidas na carta de servizos

The screenshot shows the homepage of the VOLCIX VOLUNTARIADO DIXITAL website. At the top, there is a navigation bar with links for 'ACCESIBILIDADE', 'MAPA DO PORTAL', and 'CONTACTO'. The main header features the VOLCIX logo and the text 'VOLUNTARIADO DIXITAL' alongside the XUNTA DE GALICIA logo. Below this is a menu with categories: 'A REDE', 'VOLUNTARIAL', 'ENTIDADES COLABORADORAS', 'ÁREAS VOLUNTARIAL', 'OPORTUNIDADES DE APOIOS DIXITAIS', 'FUNDACION VOLUNTARIADO', 'PARTICIPA', and 'AXUDA'. The main content area is titled 'O uso das novas tecnoloxías para a acción social'. It features a large image of a hand pointing at a screen, a text box about the network, and several smaller sections: 'APOIOS DIXITAIS' with a photo of people, 'ULTIMOS APOIOS DIXITAIS' with a note that there are currently no active ones, and 'REGISTRO' with instructions on how to register. At the bottom, there is a user access section labeled 'ACCESO USUARIAS/OS' with a 'VALIDAR' button.

O PORTAL WEB

OFERTA

**Voluntarios
DIXITAIS**



**Entidades
ACCIÓN VOLUNTARIA
(EAV)**

DEMANDA

VOLUNTARIO DIXITAL

A persoa que este interesada en participar como voluntario dixital pode rexistrarse no portal web voluntariadodixital.xunta.es e solicitar rexistrarse nas actividades que lle interesen.

ENTIDADES DE ACCIÓN VOLUNTARIA (EAV)

As EAV interesadas en participar como entidades demandantes dos servizos do programa poden rexistrarse no portal web voluntariadodixital.xunta.es solicitando e aportando voluntarios.

¿Cómo se vai desenvolver?

PLANIFICACIÓN



INDICADORES

Obxectivos 2012

Voluntarios DIXITAIS

200

Entidades Colaboradoras

100

Infraestruturas e Recursos TIC:
Aulas VoDIXITAL

150

Colectivos Destinatarios

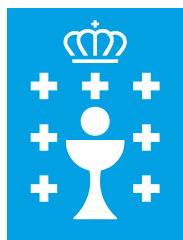
4

O programa vai chegar este ano a **3.500 persoas maiores** e **oito federacións de persoas con discapacidade** que representan ao **92% das persoas con discapacidade de Galicia**

CONSULTE INFORMACIÓN DO PROGRAMA



galicia



XUNTA
DE GALICIA